Le Fou

10

○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○

Le malade

1

○

La nonne

10

○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○

La sorcière

10

○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○

Eux

Groupe

Inflige automatiquement 3 Blessures à chacun de ses adversaires

L'arbre d'opprobre

X

Compteur d'égrégore : griser d'abord tous les cercles. Au début de chaque Tour, gommer l'intérieur du premier cercle grisé à partir de la gauche

○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○

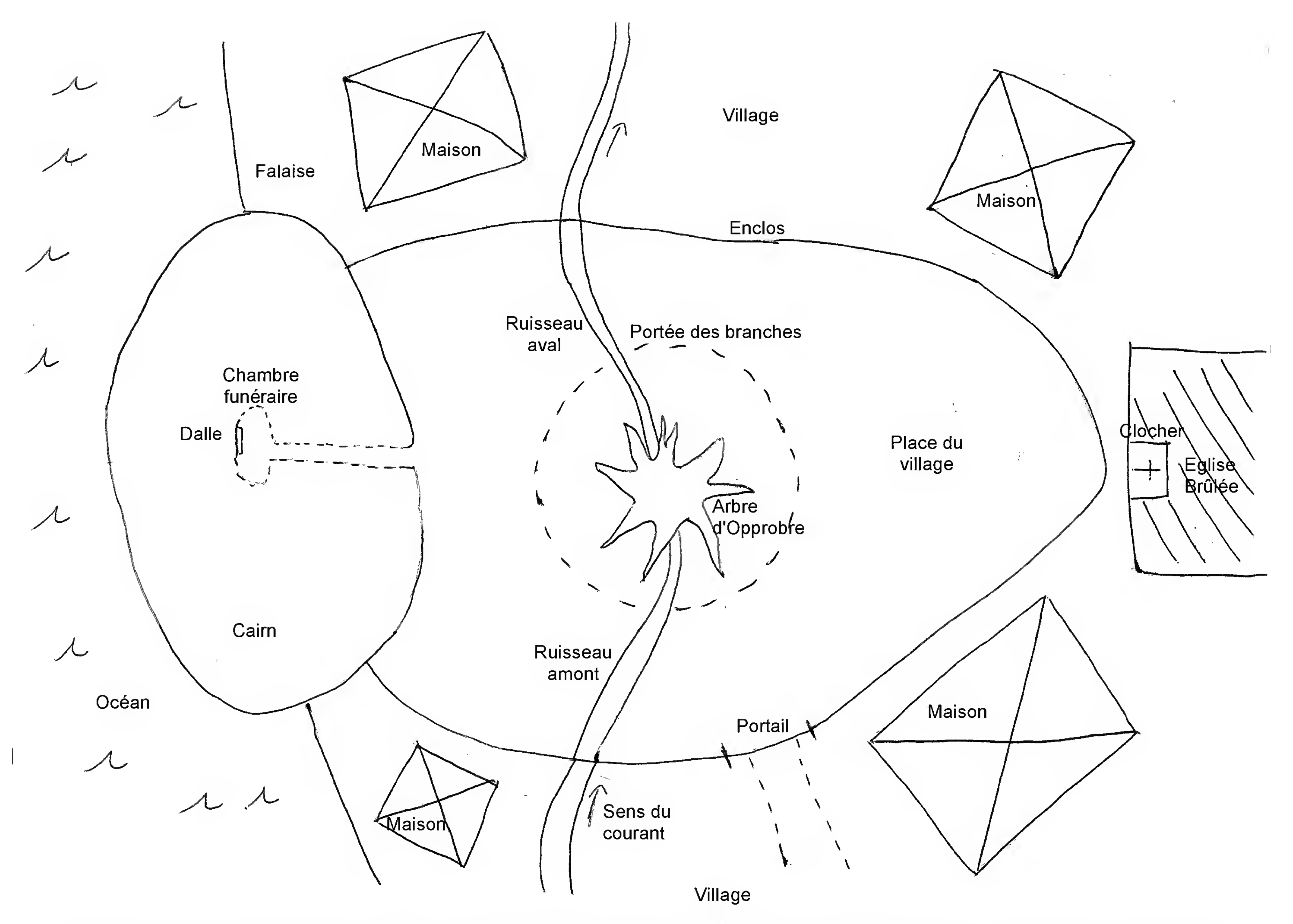
L'homme aux croix

12

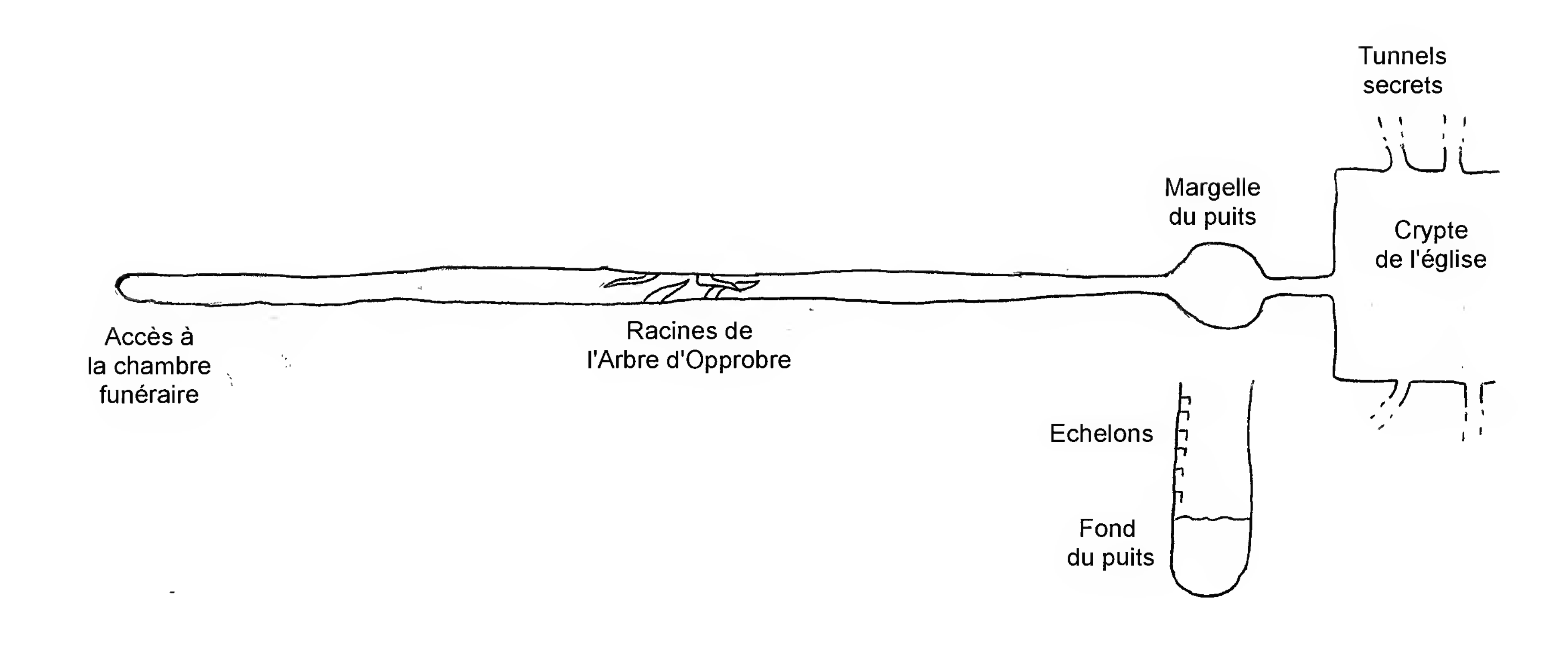
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○

Talisman de pouvoir

Si je détruis ce talisman, par exemple en le piétinant, en le crevant, en le brûlant, je coche un cercle d'Esprit. Je peux alors ordonner à un personnage non mort-vivant de faire une action précise pendant ce Tour. Je ne peux pas lui ordonner de se suicider mais je peux lui faire accomplir une action dangereuse.



Aide de jeu pour "Eux", un scénario pour le jeu de rôle Sombre, dans l'univers de Millevaux. Sombre est une marque déposée de Johan Scipion.
Polices utilisées : arial, old newspaper type, powderginger type


Tunnels
secrets
Margelle
du puits
Crypte
de l'église
Accès à
la chambre
funéraire
Racines de
l'Arbre d'Opprobre
Echelons
Fond
du puits